

REGULAMIN KONKURSU
NA NAJCIEKAWSZĄ APLIKACJĘ MAPOWĄ
W SERWISIE ARCGIS ONLINE

1. Postanowienia ogólne:

- a) Organizatorem konkursu na najciekawszą aplikację mapową wykonaną w serwisie ArcGIS Online, dalej zwanym „**Konkuresem**”, jest **Esri Polska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, adres: Plac Konesera 9, 03—736 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000140787, NIP: 522-10-22-327, dalej zwana „**Organizatorem**” lub „**Esri Polska**”.
- b) Organizator oświadcza, że Konkurs jest organizowany na terenie Rzeczypospolitej Polskiej na zasadach określonych w niniejszym regulaminie i zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Informacje o Konkursie, formularz zgłoszenia i niniejszy Regulamin Konkursu dostępne są na stronie <https://konkurs.esri.pl/>.
- c) Przedmiotem Konkursu jest opracowanie przez uczestnika Konkursu aplikacji mapowej dostępnej w sieci WWW w serwisie ArcGIS Online.
- d) W aplikacji mapowej należy wykorzystać dane, do których wykorzystania uczestnik Konkursu ma prawo (w szczególności poprzez posiadanie tytułu prawnego do używania danych lub baz danych, z których dane będą wykorzystywane). Uczestnik Konkursu może też wykorzystać, tzw. dane otwarte lub przygotowane samodzielnie przez uczestnika Konkursu.
- e) Dobór aplikacji końcowej, która będzie dostępna w sieci WWW w serwisie ArcGIS Online, jest dowolny (np. ArcGIS Experience Builder, ArcGIS Story Maps, ArcGIS Hub, ArcGIS Dashboards, ArcGIS Web AppBuilder).
- f) Każdemu uczestnikowi Konkursu, który wyśle swoje zgłoszenie poprzez dostępny na stronie konkursu <https://konkurs.esri.pl/> formularz zgłoszeniowy, utworzone zostanie konto użytkownika ArcGIS Online. Otrzymane konto pozwoli na utworzenie konkursowej aplikacji mapowej w sieci webowej.
- g) Praca konkursowa zostanie uznana za ważną, gdy powstanie przy użyciu konta stworzonego przez Esri Polska. Istnieje możliwość wykorzystania już wcześniej wykonanej aplikacji webowej, pod warunkiem przeniesienia jej na konto utworzone przez Esri Polska, np. za pomocą ArcGIS Online Assistant i spełniając pozostałe warunki Konkursu.
- h) Organizator oświadcza, że w zakresie tworzenia aplikacji uczestnikom przysługuje pełna dowolność.

2. Szczegółowe zasady Konkursu:

- a) W Konkursie może wziąć udział każdy zainteresowany posiadający status studenta polskiej uczelni wyższej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy ani stali współpracownicy organizatora, ani ich małżonkowie, ani krewni i powinowaci do drugiego stopnia pokrewieństwa/powinowactwa.
- b) Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji czy uczestnicy Konkursu spełniają warunki określone w niniejszym regulaminie, w tym weryfikacji statusu studenta.
- c) W przypadku weryfikacji statusu studenta, uczestnik Konkursu może zostać poproszony o dostarczenie stosownego pisma z dziekanatu.

- d) Każdy uczestnik Konkursu jest zobowiązany posiadać dostęp do komputera z zainstalowanym dowolnym systemem operacyjnym, przeglądarką stron WWW oraz dostęp do Internetu.
- e) Każdy z uczestników Konkursu bierze w nim udział indywidualnie i ma prawo zgłosić jedną, opracowaną przez siebie aplikację mapową.
- f) Warunkiem koniecznym uczestnictwa w Konkursie jest zapoznanie się i zaakceptowanie postanowień niniejszego regulaminu.
- g) Obowiązuje kategoriyczny zakaz umieszczania w pracach konkursowych treści niezgodnych z prawem lub naruszających dobre obyczaje. Organizator ma prawo do wykluczenia z Konkursu aplikacje zawierającego treści łamiących prawo, naruszających dobre obyczaje lub niezgodne z zasadami Konkursu.

3. Termin

- a) Konkurs odbędzie się w dniach **10.06.2024 – 31.07.2024 do godziny 23:59**. Prace zgłoszone po tym terminie, nie zostaną ocenione przez Komisję Konkursową.

4. Udział w konkursie:

- a) Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą przez Organizatora **do dnia 26.07.2024 do godziny 23:59**.
- b) Aby wziąć udział w Konkursie, należy wypełnić dostępny na stronie Konkursu <https://konkurs.esri.pl/> formularz zgłoszeniowy.
- c) Każdemu uczestnikowi konkursu, który wyśle swoje zgłoszenie poprzez dostępny na stronie Konkursu <https://konkurs.esri.pl/> formularz zgłoszeniowy, utworzone zostanie konto użytkownika ArcGIS Online. Otrzymane konto pozwoli na utworzenie konkursowej aplikacji mapowej w sieci webowej.
- d) Aby wziąć udział w Konkursie, należy - w terminie **od dnia 10 czerwca 2024 r. do dnia 31 lipca 2024 r.** wykonać zadanie konkursowe, tj. stworzyć dowolną aplikację mapową dostępną w sieci WWW w serwisie ArcGIS Online i przesłać ją na adres organizatora: konkurs@esri.pl podając adres WWW do wykonanej przez uczestnika aplikacji konkursowej.
- e) Każdemu zgłoszonemu uczestnikowi konkursu przysługuje 50 kredytów w ramach uczestnictwa w konkursie, co oznacza, że może przechować zasoby o pojemności maksymalnie 130 MB.
- f) Przekroczenie limitu 130 MB skutkować będzie usunięciem zasobów powyżej 10 MB, o czym uczestnik konkursu zostanie poinformowany drogą mailową.
- g) Przesłanie drogą elektroniczną na adres mailowy konkurs@esri.pl przez uczestnika konkursu formularza zgłoszenia zawierającego: jego imię i nazwisko, adres e-mail do korespondencji z uczestnikiem, telefon, adres WWW do wykonanej przez uczestnika aplikacji konkursowej, zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz w przypadku uczestników niepełnoletnich zgodę jego opiekuna prawnego; jest równoznaczne z wzięciem udziału w Konkursie.
- h) Uczestnik Konkursu może przesłać tylko jedno zgłoszenie (w tym adres WWW tylko jednej aplikacji konkursowej) przez cały czas trwania Konkursu.
- i) Uczestnicy Konkursu mogą przesyłać aplikacje wyłącznie swojego autorstwa (które sami wykonali), i co do których posiadają pełne prawa autorskich majątkowych i osobistych wolnych od obciążeń. Organizator zastrzega sobie prawo usuwania otrzymanych Utworów niezgodnych z prawem lub naruszających warunki określone w niniejszym regulaminie.
- j) Każdy uczestnik Konkursu zobowiązany jest do podania prawdziwych danych osobowych wymaganych w formularzu zgłoszenia pod rygorem wykluczenia go z Konkursu. W przypadku

odwołania przez Uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych przed zakończeniem Konkursu, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Konkursu.

5. Zasady oceny i wyboru zwycięzców

- a) Wszystkie zgłoszone przez uczestników Konkursu aplikacje wykonane w serwisie ArcGIS Online zostaną ocenione przez Komisję Konkursową powołaną przez Organizatora, składającą się z 4 pracowników Esri Polska.
- b) Projekty oceniane będą na podstawie następujących kryteriów:
 - atrakcyjność pomysłu - 40%
 - estetyka wykonania - 30%
 - zakres wykorzystania dostępnych w ArcGIS Online komponentów – 20%
 - oryginalność wykorzystanych danych – 10%.
- c) Laureatami Konkursu zostaną autorzy trzech wybranych przez Komisję Konkursową prac w oparciu o kryteria przedstawione w punkcie b) powyżej.
- d) Organizator zastrzega sobie możliwość dodatkowego wyróżnienia wybranej pracy konkursowej.
- e) Komisja Konkursowa ogłosi wyniki Konkursu **do dnia 30.08.2024 r.** oraz zamieści je na stronie internetowej <https://konkurs.esri.pl/>.

6. Nagrody

- a) Organizator Konkursu przyzna Laureatom Konkursu nagrody, ufundowane przez Esri Polska, które zostaną przekazane w formie rzeczowej:
 - I miejsce: dron + voucher szkoleniowy (3-dniowy) do wykorzystania w Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Esri Polska
 - II miejsce – zegarek sportowy + voucher szkoleniowy (2-dniowy) do wykorzystania w Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Esri Polska
 - III miejsce – kamera sportowa + voucher szkoleniowy (1-dniowy) do wykorzystania w Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Esri Polska
- b) Nagrody zostaną wydane Laureatom Konkursu po dostarczeniu przez nich danych niezbędnych do rozliczenia podatku dochodowego od nagród w konkursach; w terminie, miejscu i w sposób uzgodniony wspólnie przez Organizatora i każdego z Laureatów.
- c) Esri Polska informuje, że zgodnie z obowiązującymi w dniu rozpoczęcia Konkursu przepisami podatkowymi przejmuje obowiązek zapłaty zryczałtowanego podatku dochodowego od nagród w konkursach, wynikającego z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (j.t. Dz. U. z 2012 r., poz. 361, z późn. zm.).

7. Wykorzystanie prac konkursowych.

Uczestnik zgłaszający aplikacje do Konkursu oświadcza, że:

1. Samodzielnie wykonał przesłaną i wymienioną w formularzu zgłoszenia aplikację.
2. Jeżeli w ramach pracy konkursowej powstanie jakiegokolwiek utwór lub program komputerowy (dalej: „Utwór”) w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, autorskie prawa osobiste i majątkowe nie będą w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich oraz że ta zgłoszenie aplikacji nie narusza praw i dóbr osób trzecich.
3. Posiada wyłączne prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzanie i korzystanie ze zgłoszonego do Konkursu Utworu.

4. Samodzielnie przygotowana aplikacja i jej zasoby dostępne będą publicznie dla organizatora konkursu bez ograniczeń czasowych.
5. Organizator nie ponosi wobec osób trzecich odpowiedzialności za prawidłowość złożonych przez Uczestnika oświadczeń, o których wyżej mowa oraz nie odpowiada za ewentualne naruszenie przez Uczestnika praw osób trzecich.
6. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi Konkursu osoby trzeciej z roszczeniami wynikającymi z naruszenia jej praw, Uczestnik zgłaszający pracę zobowiązany jest do wystąpienia w procesie (w przypadku dochodzenia praw na drodze sądowej), pełnego zaspokojenia tych roszczeń i tym samym zwolnienia Organizatora Konkursu od obowiązku świadczeń z tego tytułu.
7. Poprzez wzięcie udziału w Konkursie uczestnicy udzielają Esri Polska nieodpłatnej licencji niewyłącznej, bez ograniczeń co do czasu i terytorium, na korzystanie z Utworu stworzonych przez siebie i zgłoszonych do Konkursu w celach związanych z Konkursem, w tym w celach promocyjnych, na następujących polach eksploatacji: wszelkie utrwalenie i zwielokrotnianie, w tym wprowadzenie do pamięci komputera lub innego urządzenia, w tym przenośnych urządzeń elektronicznych, na wszelkich nośnikach, w jakiegokolwiek technice, w dowolnym systemie lub formie, rozpowszechnianie poprzez publiczne wystawienia, wyświetlenia/odtworzenia, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
8. Intelektualne i przemysłowe prawa do Utworów zgłoszonych w ramach konkursu z zastrzeżeniem udzielonej powyżej licencji, pozostaną własnością danego uczestnika Konkursu.
9. Esri Polska zastrzega sobie prawo do wykorzystywania aplikacji stworzonych w ramach konkursu (w tym także Utworów) do promowania usług własnych i prowadzenie wszelkich działań marketingowych, w tym udostępniania rezultatów prac konkursowych w Internecie, w szczególności na social media Esri Polska i stronach internetowych Esri Polska oraz w prasie branżowej, jak również podczas konferencjach lub szkoleniach branżowych, które organizuje Esri Polska lub w których uczestniczy.

8. Reklamacje

- a) Wszelkie reklamacje związane z Konkursem należy zgłaszać pisemnie do Organizatora wraz ze szczegółowym uzasadnieniem najpóźniej w terminie do 5 dni od daty zakończenia Konkursu (tj. do dnia zakończenia przyjmowania zgłoszeń uczestników Konkursu).
- b) Reklamacje związane z Konkursem rozstrzyga Organizator w terminie 3 dni roboczych od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Organizatora rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

9. Postanowienia końcowe

- a) Organizator Konkursu zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, a w szczególności spowodowanych siłą wyższą.
- b) Regulamin podlega ogłoszeniu na stronie internetowej pod adresem <https://konkurs.esri.pl/>. Organizator Konkursu może w każdym chwili zmienić niniejszy regulamin informując o tym na wskazanej stronie internetowej.

- c) Organizator oświadcza, że nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie przez uczestników Konkursu praw osób trzecich, w tym za wykorzystanie przez uczestnika bez zgody osób uprawnionych utworów (m.in. zdjęć) osób trzecich. Uczestnik zobowiązuje się do zwolnienia Organizatora z obowiązku świadczenia z tytułu odpowiedzialności odszkodowawczej – tj. świadczenia dochodzonego lub wymagalnego od Organizatora przez osoby trzecie.
- d) Uczestnik Konkursu nie może żądać od Organizatora zwrotu kosztów i poniesionych nakładów w jakiegokolwiek formie.
- e) Decyzje w sprawach dotyczących Konkursu, nieobjętych niniejszym regulaminem podejmuje Organizator Konkursu. Organizator konkursu może w dowolnej chwili odwołać Konkurs. Z powodu odwołania Konkursu Organizator nie ponosi odpowiedzialności.

10. Dane osobowe

1. Organizator informuje, że zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 2016 r., str. 1-88) („RODO”), administratorem danych osobowych Uczestników, udostępnionych w ramach procedury rejestracyjnej i uczestnictwa w Konkursie jest Esri Polska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, adres: Plac Konesera 9, 03—736 Warszawa („Administrator”).

2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych („IOD”), z którym można kontaktować się pod adresem pocztowym siedziby Administratora oraz elektronicznie poprzez adres e-mail: dane.osobowe@esri.pl we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych osobowych.

3. Administrator przetwarza następujące kategorie danych osobowych Uczestników Konkursu: imię i nazwisko, wiek, adres e-mail, nr telefonu (dane wymagane w formularzu zgłoszeniowym oraz dane w zakresie wizerunku pozyskiwane w trakcie trwania Konkursu).

4. Przetwarzanie ww. danych osobowych odbywa się w celu realizacji umowy cywilnoprawnej polegającej na zorganizowaniu Konkursu przez Organizatora na warunkach określonych w Regulaminie (art. 6 ust. 1 lit. b) RODO) oraz realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu Administratora, w postaci ewentualnego dochodzenia roszczeń przez Administratora wynikających z zawartej umowy cywilnoprawnej (art. 6 ust. 1 lit f) RODO).

5. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez okres trwania umowy cywilnoprawnej oraz do czasu upływu ewentualnych terminów przedawnienia roszczeń z ww. umowy oraz z zastrzeżeniem właściwych przepisów powszechnie obowiązującego prawa.

6. Odbiorcą danych Uczestnika mogą być w szczególności: (i) podmioty przetwarzające je na zlecenie Administratora, w celu i zakresie związanym z realizacją umowy cywilnoprawnej, przy czym takie podmioty przetwarzają dane na podstawie umów zawartych z Administratorem i wyłącznie zgodnie z poleceniami Administratora; (ii) podmioty upoważnione do tego na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

7. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego, ani organizacji międzynarodowej w rozumieniu RODO.

8. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.

9. Uczestnikom, w związku z przetwarzaniem ich danych osobowych, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. W oparciu o dane osobowe Uczestników, Administrator nie będzie podejmował zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania w rozumieniu RODO.

11. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że podanie danych osobowych w zakresie określonym w ust. 3 jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie skutkuje brakiem możliwości zawarcia umowy cywilnoprawnej polegającej na zorganizowaniu Konkursu na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.